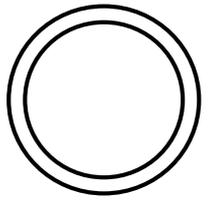
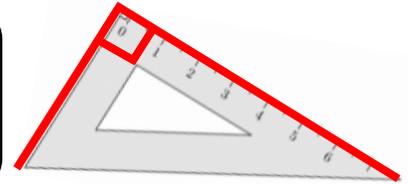


Les polygones

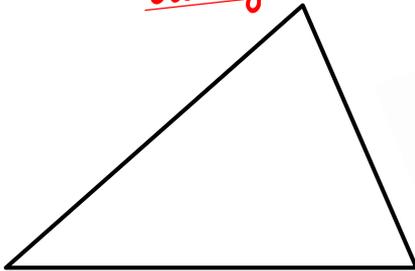


MÉMO

Un polygone
est une région délimitée par une ligne brisée fermée.

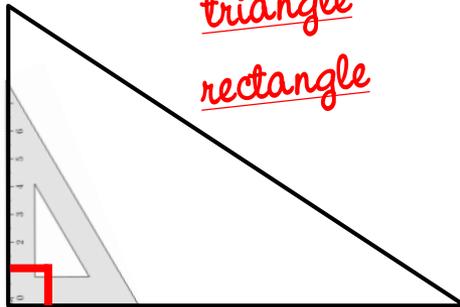


Le
triangle

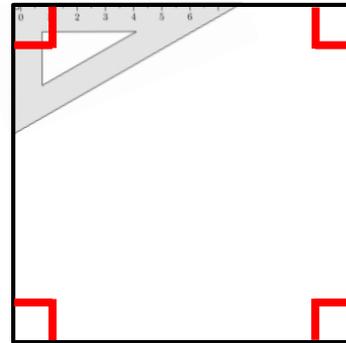


3 côtés

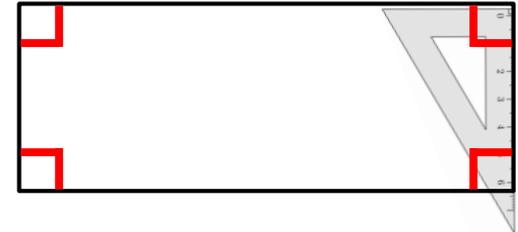
Le
triangle rectangle



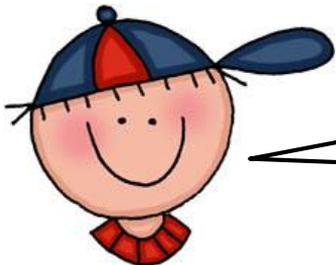
Le carré



Le
rectangle



4 côtés



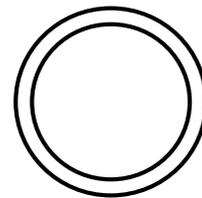
Un
triangle-rectangle
est un triangle avec un
angle droit !



Pour
trouver des angles droits,
j'utilise mon équerre
(petit + moyen côtés) !

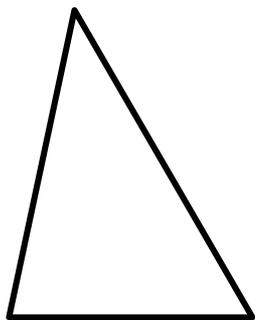
La symétrie

(axes de symétrie)

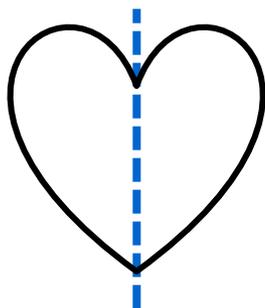


MÉMO

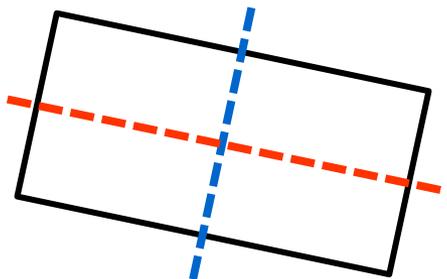
Un axe de symétrie est une ligne droite qui partage une figure en deux parties que l'on peut superposer par pliage.



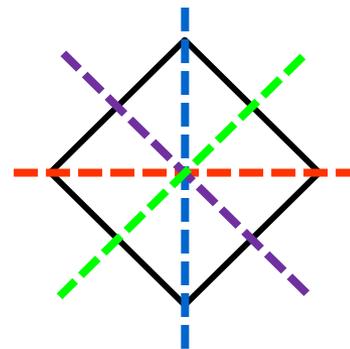
triangle quelconque :
aucun axe de symétrie



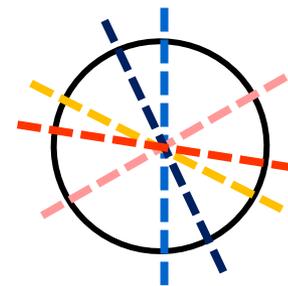
cœur :
1 axe de symétrie



rectangle : 2 axes de symétrie



carré : 4 axes de symétrie

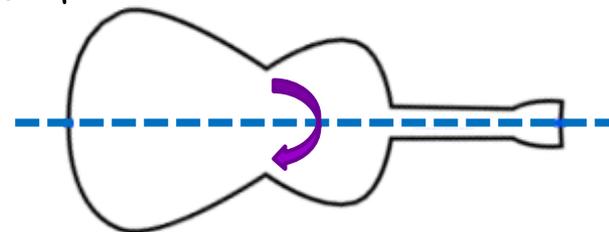


cercle :
une infinité d'axes de symétrie !



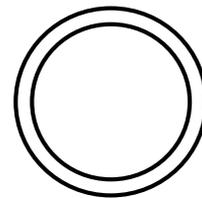
On peut
vérifier qu'une figure admet
un axe de symétrie en la pliant,
en la décalquant, en la retournant
dans sa trace, en utilisant un miroir...

Exemple : le pliage



La symétrie

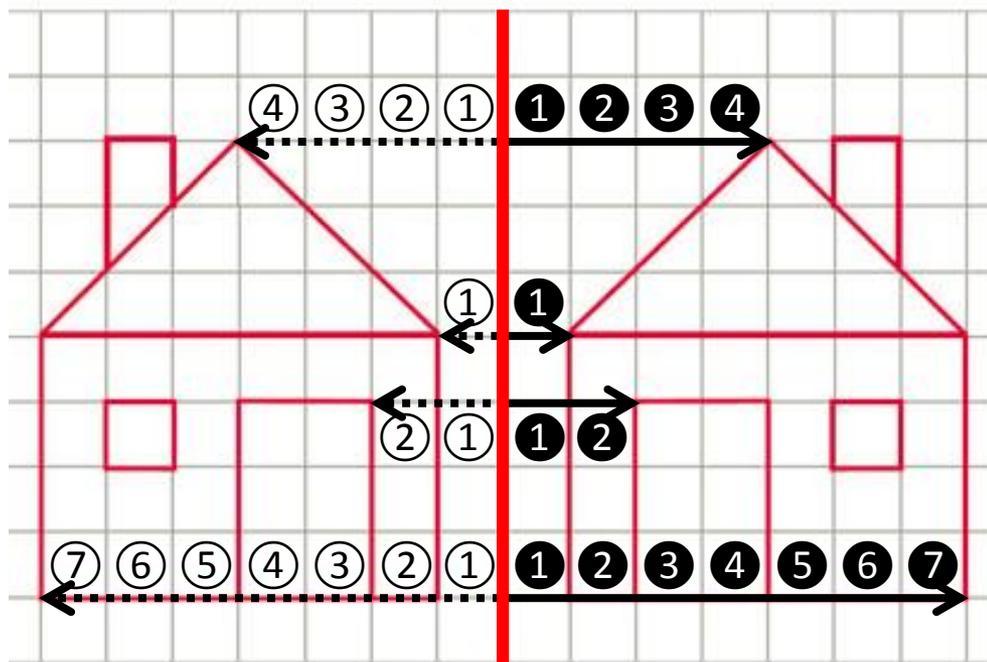
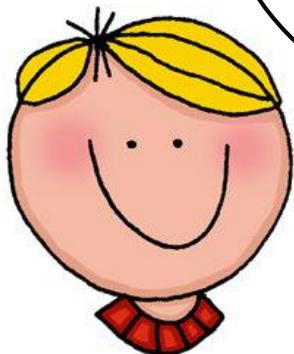
(dessiner le symétrique)



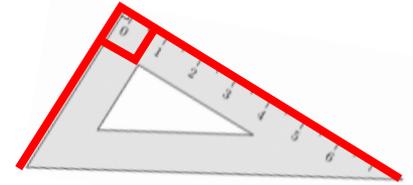
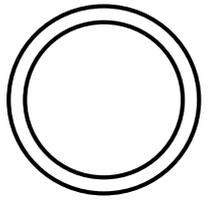
MÉMO

Pour dessiner
le symétrique d'une figure, tu peux
utiliser un calque, un gabarit ou un quadrillage.

Pour dessiner
le symétrique d'une figure
sur un quadrillage, il suffit de
placer pour chaque point de la
figure son point jumeau
à la même distance que lui
de l'axe de symétrie !

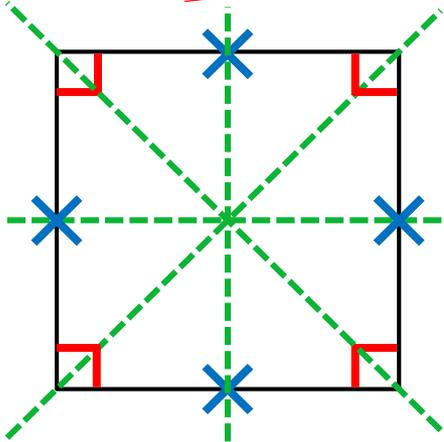


Quadrilatères particuliers



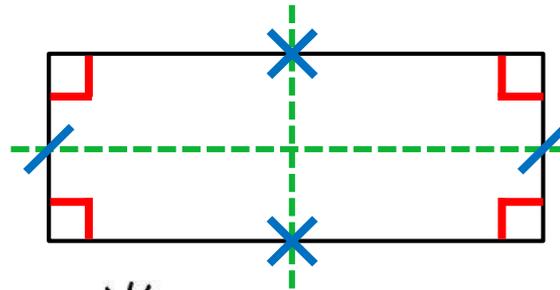
MÉMO
Un quadrilatère
est un polygone qui a 4 côtés.
Certains quadrilatères sont particuliers.

Le carré

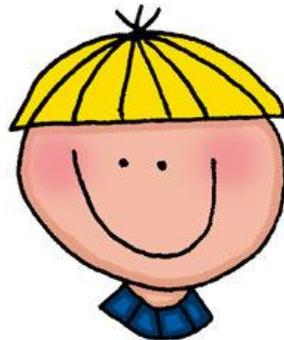


4 côtés égaux
4 angles droits
4 axes de symétrie

Le rectangle

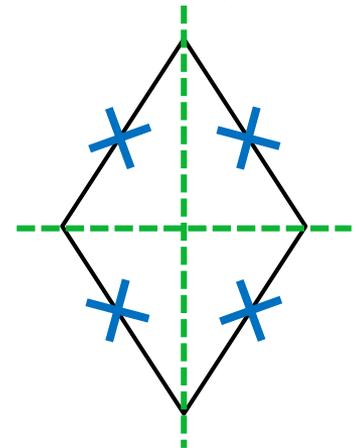


Côtés opposés égaux
4 angles droits
2 axes de symétrie



Pour
trouver des angles droits.
j'utilise mon équerre
(petit + moyen côtés) !

Le losange



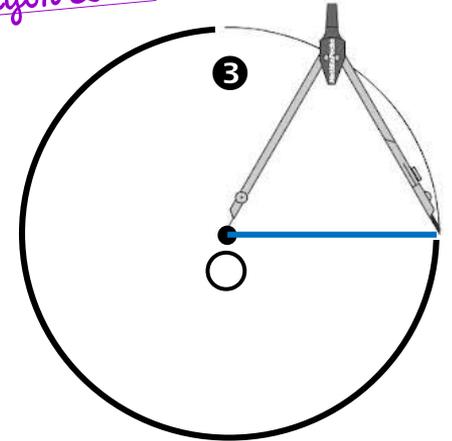
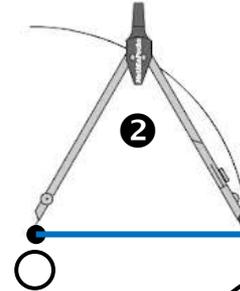
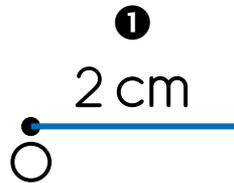
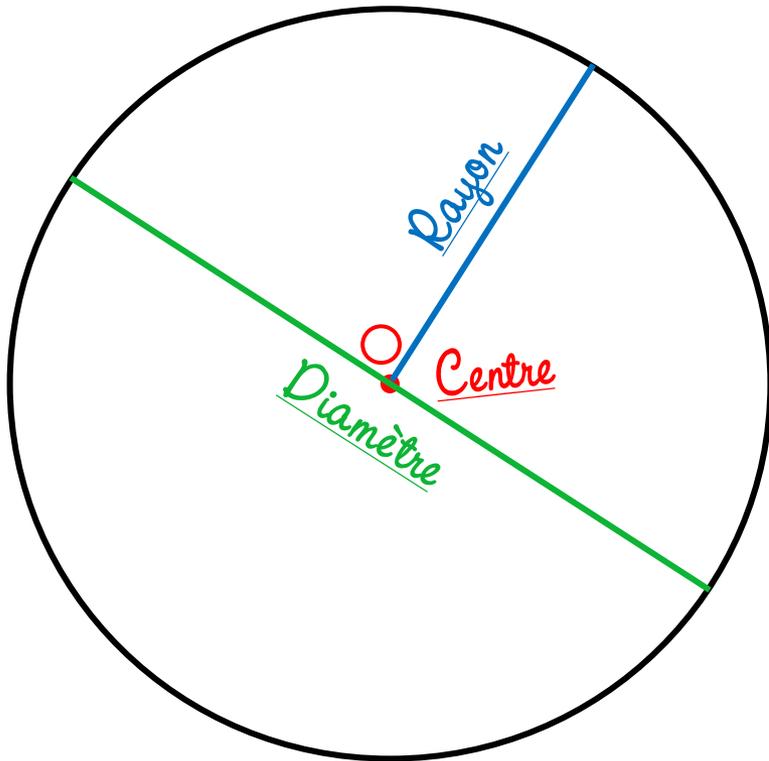
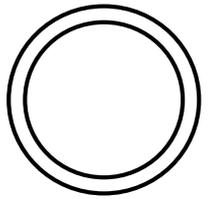
4 côtés égaux
Pas d'angle droit !
2 axes de symétrie

Le cercle

MÉMO

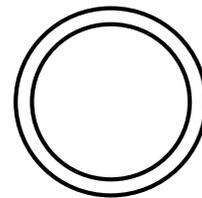
Un cercle
a un centre et une infinité
de rayons et de diamètres.

Pour
tracer
un cercle de centre O
et de rayon 2 cm ...



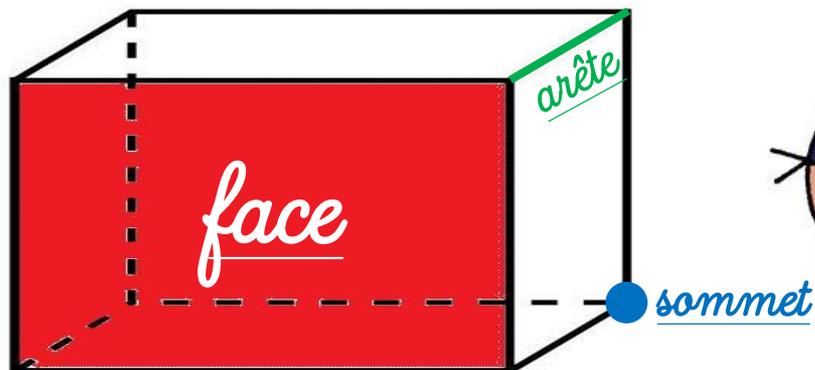
- 1 Je trace
à la règle un rayon de 2 cm
à partir du centre O .
- 2 Je pique mon compas
sur le centre O et j'écarte la 2nde
branche jusqu'à l'autre extrémité du rayon.
- 3 Je n'ai plus
qu'à tracer le cercle désiré !

Les solides

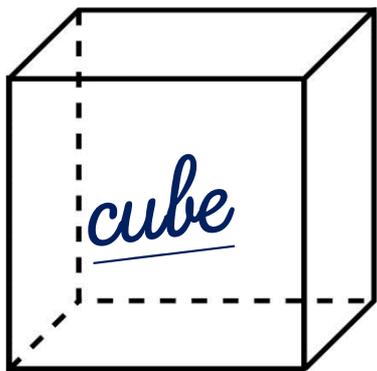


MÉMO

Les solides
sont des formes géométriques dans l'espace.



Sur
l'image
d'un solide,
certaines faces.
certaines sommets
et certaines arêtes
sont cachés !



8 sommets
12 arêtes
6 faces carrées

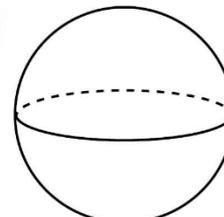


8 sommets
12 arêtes
6 faces rectangulaires.
parfois carrées !

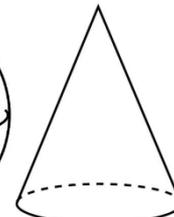
D'autres solides !



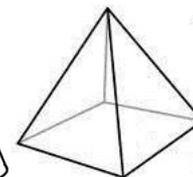
cylindre



sphère



cône



pyramide

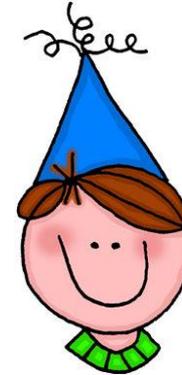
Les triangles

MÉMO

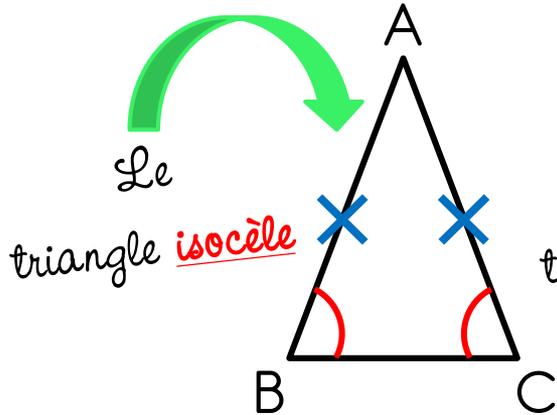
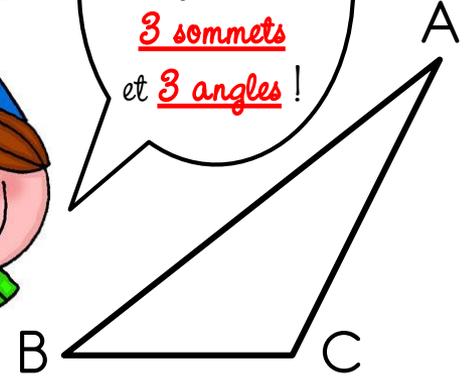
① Un triangle est un polygone qui a 3 côtés.

MÉMO

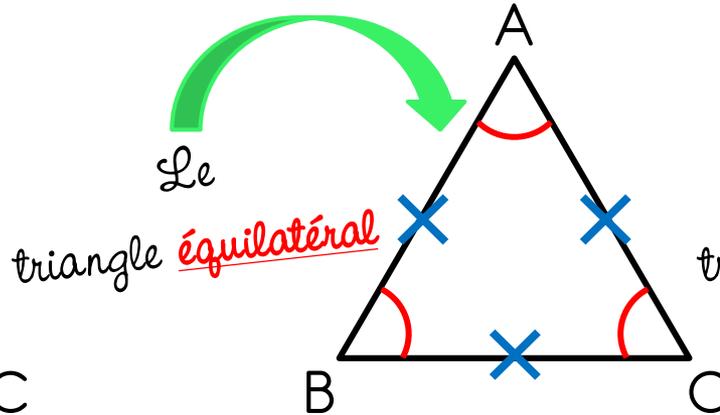
② Il existe des triangles particuliers.



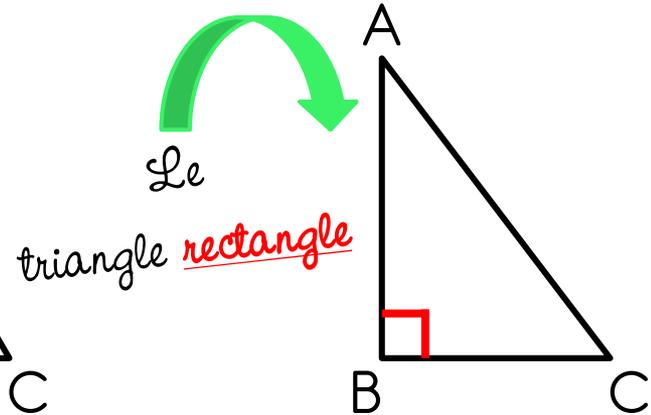
Un triangle a également 3 sommets et 3 angles!



C'est un triangle qui a deux côtés égaux et deux angles égaux.



C'est un triangle qui a trois côtés égaux et trois angles égaux.



C'est un triangle qui a un angle droit.